



## YÜKSEK PERFORMANSLI MENTORLÜK OYUNLARI (BUSINESS GAMES)

### EREPUBLIK



[www.erepublik.com](http://www.erepublik.com)

<https://blog.erepublik.com>

Erepublik , sosyal ağ öğelerini (Facebook, LinkedIn, vb.) birleştiren, çok oyunculu, çevrimiçi stratejik bir oyun olarak kabul edilir. Republik Labs tarafından geliştirilmiştir. Ekim 2008'de piyasaya sürülen oyun şu anda 18 dile çevrilmiştir. Oyunun kendisi ücretsiz web tabanlı bir oyundur, yani İnternet üzerinden tamamen ücretsiz oynanabilir (kayıt gereklidir) ve çoğu modern İnternet tarayıcısında çalışır. PHP program dili ve Symphony çerçevesi kullanılarak geliştirilmiş ve programlanmıştır. eRepublik, ticari başarısı nedeniyle bir dizi benzer oyun üretti.

Oyun, Yeni Dünya adı verilen bir ayna dünyasında kurulmuştur. Oyuncular, günlük aktivitelere katılabilecekleri vatandaş rolünü üstlenirler. Yeni Dünya vatandaşları olarak, katılmak istedikleri ülkeyi seçebilirler. Her ülke, gerçek dünyada gerçek bir ülkenin adıyla anılır ve genellikle gerçek dünyaya göre benzer şekilde konumlandırılır. Alman uyruklu olan oyuncu muhtemelen Almanya'ya, İtalyan'dan İtalya'ya vs. katılacaktır. Oyuncular istedikleri ülkeye katıldıktan sonra, iş sahibi olabilecekleri, fabrika işletebilecekleri, siyasi faaliyet başlatabilecekleri, birlik oluşturabilecekleri çalışan olarak hareket edebilirler. siyasi parti, gazete makaleleri yazmak, cumhurbaşkanlığına aday olmak, ulusal ekonomik ve sosyal politikaların formüle edilmesine yardımcı olabilecekleri ve komşularıyla (gerçek hayattaki ülkelerin sanal bir versiyonu olarak) savaş başlatmaya yardımcı olabilecekleri Kongre üyesi veya ülke başkanları olurlar ve / veya devleti için çalışan, savaştan ve oy veren özel bir vatandaşın yolundan yürüyün. Oyunun başında, her oyuncu, katıldığı ülkede kendisine aylık maaş ve günlük ihtiyaçlarını sağlayacak bir şirkette iş aramak zorundadır. Memur olurken kendisine ülkesi için asker olarak yetişme fırsatı sunulur. Bir şirkette eğitim ve çalışma günlük olarak yapılır. Oyunun resmi bir eRepublik wiki'si (wiki.erepublik.com) ve oyuncuların eRepublik oyununa derinlemesine dahil olmalarına yardımcı olacak tüm bilgileri edinebilecekleri resmi bir blogu (blog.erepublik.com) vardır.



## VIRTONOMICS



<https://virtonomics.com>

Virtonomics, yönetimin temellerinin test edildiği bir MMOG oyunu olarak oynanan, vahşi ilgi alanlarını yansıtan devasa oyunculara sahip, iş stratejisi odaklı başka bir çevrimiçi (web tarayıcısı) oyundur. Rus geliştiriciler tarafından geliştirildi ve Mayıs 2009'da Virtonomics ekibi tarafından başlatıldı. 3 yıl boyunca, proje Rusya, Ukrayna, Almanya, Beyaz Rusya, Kazakistan, Baltık Ülkeleri ve diğer bölgelerde 400.000'den fazla kullanıcıya katılmayı başardı. (Vikipedi, 2013). Ekonomik ve stratejik oyunların hayranları ve yönetimin temellerini incelemek için tasarlanmıştır. Oyunun kendisi, gerçek hayattaki ekonomi, işletme ve finans yasalarının anlaşılmasını gerektirir, ancak oyuncuların bu oyuna katılmak için daha derin bir ekonomi anlayışına veya herhangi bir özel arka plan eğitimine ihtiyacı yoktur. Oyun, ortak ilgi alanlarına sahip ilginç insanlarla tanışmada ve faydalı bağlantılar kurmada yardımcı olur (Jermain Blazic ve Arh, 2013). Oyun, katılımcıların yeni iş ortakları ve potansiyel işverenler bulabilecekleri benzersiz bir iş topluluğu olarak sunulabilir. Ekonomi uzmanları Virtonomics'i tükenmez faydalı gözlemler kaynağı ve farklı iş stratejilerini deneyebilecekleri bir yer olarak görebilirler. Mantıksal ve ticari oyun, gerçek ekonomi simülasyonu ve ekonomi stratejisini birleştirir. Bu, oyuncunun bilgi ve çabalarının gerçek gelir kaynağı olduğu bir oyundur. 100'den fazla farklı ürüne sahip olan oyunda birkaç ekonomi alanı temsil ediliyor. Ürünler ve üretimlerin yanı sıra yeni ülkeler ve imalat sektörleri tanıtılmaktadır. Ana amaç ve gaye, bir oyuncunun yapay zeka ajanlarıyla ve ayrıca dünyanın her yerinden oyun alemlerine katılan diğer oyuncularla rekabet etmesi gereken bir şirketi yönetmektir. Şu anda 700.000 kayıtlı kullanıcı var (<http://en.wikipedia.org/wiki/Virtonomics>), (Virtonomics İngilizce, İspanyolca, Almanca, Rusça, Çince ve Fransızca ve daha fazlasına çevrilmiştir). Popüler sosyal ağlarla (Facebook, LinkedIn, Twitter.) entegredir.

## BUSINESS TYCOON ONLINE



<https://links.giveawayoftheday.com>

<http://bto.dovogame.com/>

Business tycoon online (bto.dovogame.com), Asya'da ortaya çıkan yenilikçi, iyi bilinen, çok oyunculu bir çevrimiçi oyundur. Oyun 2010 yılında Dovogame tarafından geliştirilmiş ve piyasaya sürülmüştür. Bir Business Tycoon Online (BTO) oyunu oynamak, hiçbir uygulama gerektirmeden tamamen ücretsizdir. İnternet bağlantısı ve Adobe Flash Player 10.0'ı destekleyen modern tarayıcı ile hemen hemen her bilgisayarda oynatılabilir. Oyuncuların endüstriyel kodamanlar olarak sosyal merdivenin en üstüne çıkması gereken bir iş simülatörü olarak tasarlanmıştır. Oyuncular, Liberty City'de yaşayarak yoluna devam eden girişimcilerin rolünü üstlenirler. Zorlu iş dünyasında, bir oyuncu kendi işini kurar ve sonunda evrensel bir şirket veya güçlü bir iş imparatorluğu kurmak için sürekli zorlukların üstesinden gelir. BTO, oyun aracılığıyla simüle edilen çeşitli iş öğelerini kavrar: gerçekçi finansal muhasebe, iş etkileşimi, ticaret ve ticaret işleme, imparatorluk binaları tasarlama ve hatta "gölge" iş anlaşmaları ve kurumsal sabotajlar.

Liberty şehrinin dünyasında şirket yaratmanın en başında oyuncular, başarılarının veya başarısızlıklarının ellerinde olduğu 100'den fazla farklı türde mağaza açabilirler. Mağazaların açılmasına ve başarılı bir şekilde işletilmesine ek olarak, oyuncuların çalışanları işe almaları ve eğitimlerini düzenlemeleri gerekiyor. Her gün farklı türde bir iş toplantısına katılmak gerekmektedir. İş simülasyonu oyunundaki performans, yönetmenlerin oyuncuların yapacağı izlenimleri etkileyecektir. Liberty şehrinin iyi bağlantılı sosyeteleri olmak ve oyuncunun ağını genişletmek için oyuncular, sosyal çevrelerini genişletmek ve çevrelerindeki diğer girişimcilerle etkileşime geçmek zorundadır. Oyuncu, şiddetli pazar rekabeti ile karşı karşıya kaldığında, önüne çıkacak her türlü zorluğa hazırlık yapıyor.

**INNOV8**



<https://www.inov-8.com/>

INNOV8, IBM tarafından Akademik Girişim programlarının bir parçası olarak geliştirilen ciddi bir oyundur. 3D ortamda iş süreci yönetimini simüle eden bir rol yapma oyununa dayanmaktadır. IBM SOA (kendi kendine odaklı mimari) ekibi, oyunu potansiyel SOA müşterilerini eğitmeye yardımcı olmak için yarattı. İlk versiyon sadece akademik topluluğa açıldı ve 2007'deki lansmanından bu yana 1000'den fazla üniversite ve kolejde (Pekin ve Manchester kadar geniş ve geniş) kullanılıyor. 2.0 sürümü Mayıs 2009'da piyasaya sürüldü ve orijinal müşteri hizmetleri kanalına ek olarak daha akıllı tedarik zinciri ve daha akıllı trafik olmak üzere iki ekstra senaryoya sahip. Oyunun orijinal senaryosu, oyuncuların müşterilere yanıt vermek için daha verimli yollar geliştirmek için çağrı merkezi ortamını kullandığı bir çağrı merkezi ile ilgilidir. Bu üç senaryonun her birinde, bir oyuncunun amacı, verimliliği artıran çözümler bulmak için yeni bir iş sürecini modellemektir. Oyunun çevrimiçi versiyonu da mevcuttur ve halka açıktır.

## WALL STREET SURVIVOR



Bu proje Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir.  
This project is funded by the European Union.



# WALL STREET SURVIVOR

Demystifying Investing.

<https://www.wallstreetsurvivor.com/>

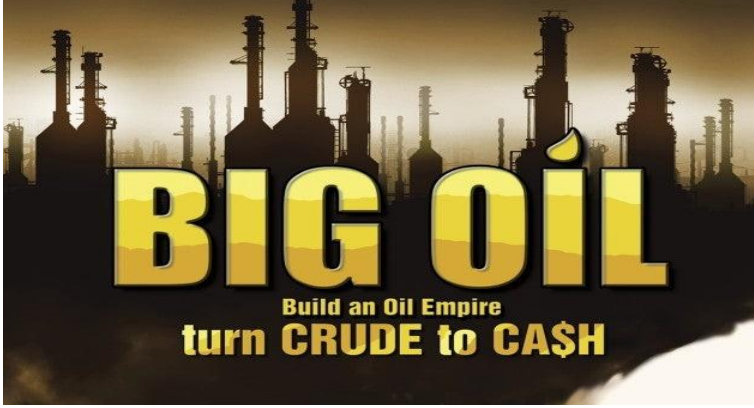
Wall Street Survivor, gerçek piyasa verileri, gerçek hisse senedi sembolleri ve gerçek piyasa takibi içeren, tümü etkileyici bir simüle edilmiş ticaret platformunda izlenen ve hesaplanan web tabanlı finansal (borsa) oyunudur. Gerçek zamanlı teklif/satış alım satım doldurmalarını, akış kâr ve zarar sayfalarını simüle eder. "Sanal borsa" sitesi, bir kurmaca hisse senedi alım satım platformu, en gerçekçi kağıt alım satım deneyimi için gerçek zamanlı teklifler, eğitici makaleler ve forumlar sunar. Ek olarak, gelişmiş sürümü oynamak için ödemeli abonelik gereklidir. Wall Street Survivor, "her gün binlerce insanın ticaretin iplerini öğrendiği internetteki en büyük simüle edilmiş ticaret oyunu" olarak kabul ediliyor. Eylül 2011'de piyasaya sürüldü ve şu anda 350.000 kayıtlı kullanıcıya ve ayda 3.5 milyon sayfa görüntülemeye ulaştı (www.finovate.com). Oyuncular, nasıl ticaret yapacaklarını ve kararlarında güven kazanmayı öğrenirken ticaret ipuçlarını paylaşmak ve yeni bağlantılar kurmak için platformda etkileşime girebilir.

Bir oyun oynamak için profil hesabının oluşturulması ve kaydedilmesi gerekir. Bir kullanıcı Wall Street Survivor'a kaydolduğunda, ticaret yapmak için 100.000,00\$'lık simüle edilmiş paraya sahip bir hesap alır. Hesap ayrıca bir marj içerir, yani bir oyuncu hesaptaki para miktarının 2 katına kadar işlem için kullanabilir, yani 200.000,00 \$. Bir kullanıcının öğrenmesine yardımcı olmak için bir önlem olarak Wall Street Survivor, kullanıcı bakiyesinin %25'inden fazlasının aynı anda herhangi bir pozisyonda işlem görmesine izin vermez. Oyuncular (yatırımcılar ve tüccarlar) en çok kazananlar kategorisine girerlerse ödüller de kazanabilirler. Oyun ayrıca web sitelerinde hisse senetleri, opsiyonlar, vadeli işlemler ve diğer önemli ticaret fikirleri dahil olmak üzere en önemli ticaret konularını açıklayan makalelerle dolu bir kaynak bölümüne sahiptir. Wall Street Survivor ayrıca oyuncularına her yıl 100.000\$ ödül veriyor ki bu onlar için çok güzel bir şey. Wall Street Survivor'ı diğer borsa simülasyonlarından farklı kılan web sitesinde gezinmek kolaydır.

**BUILD AN OIL EMPIRE**



Bu proje Avrupa Birliği tarafından finanse edilmektedir.  
This project is funded by the European Union.



<https://www.gamespot.com/games/big-oil-build-an-oil-empire/>

Build an Oil Empire, kullanıcıların petrol endüstrisinin öncüleri zamanında geçen bir petrol baronu rolünü üstlendiği, araştırma, sondaj ve çıkarma işlemlerinden rafine etme, satış ve pazar yatırımlarına kadar tüm petrol iş sürecini kontrol altına alarak kendi petrol imparatorluğunu kurmaya çalıştığı bir iş stratejisi oyunudur. Oyun Temmuz 2006'da piyasaya sürüldü ve Try Synergy tarafından geliştirildi. Oyun tek oyunculu modda veya çok oyunculu modda çevrimiçi olarak veya altı oyuncuya kadar yerel bir ağ üzerinden oynanabilir.

Big Oil, kullanıcıların petrol için sondaj yaparak, dünyanın dört bir yanındaki rafinerilere göndererek ve sonunda halka satılabilecek ürünlere dönüştürerek bir petrol imparatorluğu kurmalarını sağlar. Bir oyun oynamak için kullanıcı/oyuncu Petrol Krizi, Lenin'in ölümü, Apartheid, Dünya Savaşları veya Büyük Buhran gibi tarihi olaylara dayanan 15'ten fazla senaryo arasından seçim yapabilir [39]. Her senaryonun kendine özgü kuralları ve başarı koşulları vardır. Bununla birlikte, hepsi hemen hemen aynı şekilde oynanabilir, yani hepsi kötü oynanabilir. Bir oyuncu sıfırdan başlayıp petrol kuyuları ve rafineriler inşa ettiği, ulaşımı iyileştirmek için yeni teknoloji araştırdığı ve yeni ürünler yarattığı ve daha fazla işçi sağlayan şehirler geliştirdiği bir serbest oyun kampanyası da seçebilir. Aralarından seçim yapabileceğiniz iki zorluk modu vardır: kolay mod ve gelişmiş mod. Kolay modu seçerken, oyuncu, kullanıcı arayüzüne "alışma" süreci olarak adlandırılan süreçte oyuncuya rehberlik eden ve kullanıcının izniyle potansiyel bir petrol sahasını test etmek için sanal bir ekip göndermek gibi belirli önemsiz görevleri otomatik olarak üstlenmek için kullanıcının kararlarına önerilerde bulunan sanal bir asistandan sürekli yardım alıyor. Big Oil, ticari bir strateji oyununa benzemektedir. Sağlanan tüm işlevsellik ile Big Oil, rakiplerinizin rekabetinin her zaman devam ettiği Dune 2000 (<http://www.gamespot.com/dune-2000/>) veya savaş gemisi oyunları serisinin (<http://eu.battle.net/wow/en/>) ifadesini aşağı yukarı verir. Oyuncunun ilerlemesi, petrol işinin nasıl büyüdüğüne bağlı olarak aldığı para bütçesiyle gösterilir.

## VIRTUAL LEADER



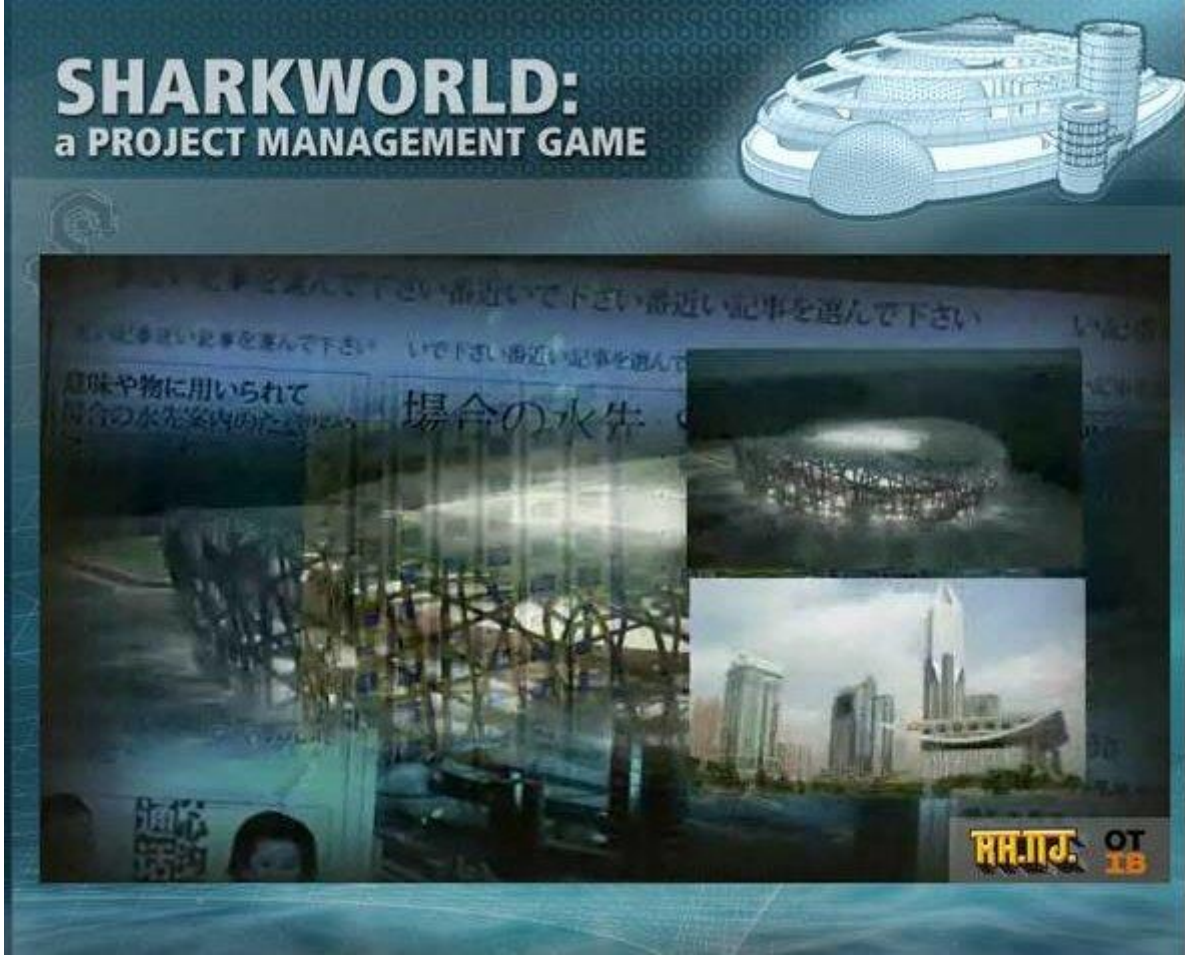
<https://simulearn.net/>

Yönetim eğitiminde önemli bir alan liderliğin inşasıdır. Bu bağlamda eğitim Sanal Lider oyunu ile mümkündür. Oyun, liderlik becerileri edinmeye adanmıştır. İyi bir lider olmak, görevin ve projenin başarıyla sonuçlanmasını sağlayacak etkili ve verimli bir atmosfer yaratmak için işverenleri etkilemede uygun güce sahip olma kapasitesi olarak kabul edilir. Bu, bir iletişim biçimindeki birçok bileşenle ve sözlü ve sözsüz iletişim ipuçlarının farkındalığını artırarak başarılabilir. Bir simülatör olarak sanal lider, sanal iş arkadaşlarıyla birkaç oturum veya uzun bir oturum boyunca önceden ayarlanmış iletişim diyalogları ile kullanıcıya adım adım uygulamalar sağlar. Kullanıcıların diğer karakterlerle etkileşime girmesini sağlamak için bir toplantı ortamı kullanır. Ayrıca içeriğin arkasındaki teorileri açıklayan iyi yazılmış bir kılavuz da bulunmaktadır.

Virtual Leader bağımsız bir oyundur, yani oyun bir bilgisayara yüklendiğinde oynanabilir. Oyun başladıktan sonra, kullanıcıların kayıt olması ve hesabını oluşturması ve oynamaya başlamak için yeterlidir. Başlangıçta, oyuncu Liderlik temelleri ve iletişimin liderlik ilkelerini nasıl etkilediğini gösteren çerçeve hakkında kısa tanıtımlar alabilir. Bunun yanı sıra oyuncu, öğretici uygulamalar aracılığıyla ilkeleri öğrenmeye başlamak veya çeşitli liderlik senaryoları aracılığıyla simülatöre dahil olmak üzere iki seçenek daha seçebilir. Oyuncu, Nordic şirketinin müşteri hizmetleri çağrı merkezinde sektör lideri olarak çalışmak üzere işe aldığı Corey adlı karakterin rolünü üstlenir. Her şey işin yapılmasını sağlamakla ilgilidir. 'nin doğru fikir kombinasyonunu tamamlamak için sanal karakterlerle etkileşime girdiği toplantı senaryolarını kullanır. Her toplantı oturumunda amaç, fikirleri tanıtmak, desteklemek ve toplantıyı bitirdikten sonra bunları gerçekleştirmektir. Hedefe ulaşmak için, kullanıcı doğru miktarda gerilim yaratmalı ve sanal karakterin liderin fikirlerini kabul etmesini ve desteklemesini sağlamak için doğru miktarda kazanılmış güç kullanılmalıdır. Gücü korumanın tüm bu bileşenleri, bir uygulama modu olarak görülebilen 3 renkli bir grafik şeklinde sürekli olarak izlenir. Toplantı bittiğinde, öğrenciye toplantının beklentilerini yönetmek için liderlik becerilerinin temel ilkelerini nasıl kullandığına dair bir özet verilir. Oyuncuların iyi bir liderliğin unsurlarını artırma veya azaltma stratejisini nasıl geliştirebileceklerini analiz edebilecekleri bir dizi grafik ve sayı sunulur.

Sanal Lider gerçek hayattaki bir görüşmeyi simüle etmeye çalışmaz. Öğrenme hedefi esas olarak sezgisel becerileri geliştirmeye odaklanır, böylece insanlar gerçek hayattaki bir durumda tereddüt etmeden insanların niyetini anlayabilirler.

## SHARK WORLD



<https://www.xmediaworks.nl/en/portfolio-items/sharkworld-a-project-management-game/>

Bu oyun, temel proje yönetimi eğitimine mükemmel bir katkı olarak değerlendirilmektedir. Ana odak noktası, son derece eğlenceli ve motive edici bir ortamda verimli proje yönetiminin temel yönleri hakkında deneyim kazanmak ve tecrübe edinmektir. Oyun çevrimiçi olarak oynanır ve belirli bir projenin gerçek zamanlı olarak geliştirildiği gerçekliğe yakın, ikna edici bir sanal ortam yaratılmasını sağlar. Oyun, öğrencileri işler ters gittiğinde veya daha tercihen ters gitmeden önce tepki vermeye teşvik eden interaktif bir şekilde ilerler. Oyun hem çevrimiçi hem de mobil kanallar aracılığıyla oynanabilir ve bu da oyunun her zaman ve her yerde erişilebilir olmasını sağlar. Projeler (hızlandırılmış) gerçek zamanlı olarak (7/24) geliştirildiğinden, oyuncuların hızlı tempoya ayak uydurmaları ve neredeyse anında harekete geçmeleri veya müdahale etmeleri gerekmektedir. Oyun, gerçeklik ve kurgu arasındaki çizgiyi bulanıklaştıran altta yatan bir gerilim hikayesi tarafından desteklenmektedir. Oyun, geleceğin eğitimi proje yöneticilerine ilham vermek için bir test vakası olarak gerçeğe yakın bir içerik sunuyor. Sharkworld'un GUI ekran görüntüsü Şekil 8'de sunulmuştur.

Shark World, ilgi çekici bir proje yönetimi deneyimi yaratmak için simülasyon unsurlarını bir hikaye ve karakterlerle birleştirmektedir. Resim ve video materyallerinin yardımıyla oyuncular Çin'e doğru bir yolculuğa çıkarılmaktadır. Çin'e vardıklarında, oyuncular projelerini yönetmeye başlarlar. Patronun, müşterinin ve ekibin çıkarlarını gözetmek için konuşma, sohbet ve e-posta kullanabilirler. Ayrıca proje programları ve proje bütçeleri de yaparlar. Oyuncuların oyun sırasında yaptıkları seçimler, projenin başarılı olup olmayacağına veya bir felakete dönüşüp dönüşmeyeceğine karar verir.





## Ülkemizden Yüksek Performanslı Mentorlük Oyunları

<https://www.metalog.com.tr/>

<https://www.youtube.com/watch?v=3aU3N5keyx4>

<https://www.metalog.com.tr/p7/index.html>